Virtual Forest 2.0



Virtual forest is an application, which can be used in participatory planning of land use, guidance of forest owners and for combining interests of different stakeholder groups concerning utilization of natural resources and areas.

Virtual forest 2.0 is a research and development project that has developed a digital application to enable the visualization of forest resources and spatial data in 3D. A virtual forest is software that can be utilized in participatory land use planning, advising forest owners, and taking into account the goals of user and interest groups in the areas.The virtual forest can be used to increase citizens' understanding of different forest management options and to illustrate the landscape effects of a forest plan. The virtual forest can be used to visualize the holdings of any forest owner, and the application is compatible with various information systems in the forest industry.The virtual forest 2.0 uses open QGIS geographic information system to generate changes in forest patterns or tree data, habitat data and terrain data in a virtual 3D-visualization. The free downloadable Virtual Forest 2.0 application was released in October 2020.

DETAILS

HERKUNFT DES HOLZES

--

ART DES HOLZES

--

ART DES BETROFFENEN HOLZES

Woodlands and forests

AUSWIRKUNGEN AUF UMWELT UND BIODIVERSITäT

High, since the results of forestry operations can be demonstrated in the 3D forest enviroment

EINKOMMENSEFFEKT

Positive

VERWERTUNGSPOTENZIAL

--

NABE

Nördliches Drehkreuz

WIRTSCHAFTLICHE AUSWIRKUNGEN

Positive

SPEZIFISCHES WISSEN ERFORDERLICH

Comprehensive database, coding skills, understanding of forestry processes.

MOBILISIERUNGSPOTENZIAL

high

POTENZIAL FüR NACHHALTIGKEIT - WERT

Mittel

LEICHTE IMPLEMENTIERUNG

Requires IT skills

LEICHTE IMPLEMENTIERUNG - BEWERTUNG

--

WICHTIGE VORAUSSETZUNGEN

--

ART DER VERANSTALTUNG, AUF DER DIESE BPI VORGESTELLT WURDE

--

ARBEITSPLATZEFFEKT

Positive

KOSTEN DER IMPLEMENTIERUNG (EURO - €)

--

MEHR DETAILS

ANGESPROCHENE HERAUSFORDERUNG

3. Aktivierung von Privateigentümern und kooperativer Waldbewirtschaftung

DOMäNE

Bestandsaufnahme, Bewertung, Überwachung

Eigentümerschaft, Kooperation

ART DER LöSUNG

Modellierung, DSS, Simulation, Optimierung

SCHLüSSELWöRTER

virtual; application; visualization

DIGITALE LöSUNG

Ja

INNOVATION

Ja

HERKUNFTSLAND

Finnland

UMFANG DER ANWENDUNG

National

ANFANGS- UND ENDJAHR

2018 - 2020

KONTAKTDATEN

EIGENTüMER ODER AUTOR

Lapland University of Applied Sciences

Markus Korhonen

markus.korhonen@lapinamk.fi

https://www.lapinamk.fi/fi

REPORTER

Lapland University of Applied Sciences

Merja Laajanen

merja.laajanen@lapinamk.fi

REFERENCES AND RESOURCES

HAUPT-WEBSITE

https://virtualforest2.wordpress.com/home/

PROJEKT-WEBSITE

https://virtualforest2.wordpress.com/fi/

PROJEKT-REFERENZ

--

RESSOURCEN

--

LOGO DER BEST PRACTICE

LOGO DER HAUPTORGANISATION

LAPIN AMK
Lapland University of Applied Sciences

PROJEKT, IN DESSEN RAHMEN DIESES FACTSHEET ERSTELLT WURDE

Rosewood 4.0

BEITRAGSDATUM

12 Aug. 2021

This project has received funding from the European Union's Horizon 2020 research and innovation programme under grant agreement No. 862681

A TOOL FROM ROSEWOOD 4.0, DESIGNED AND DEVELOPED BY

cesefor
Centro de Servicios y Promoción Forestal y de su Industria de Castilla y León