OSLIS



Risbe: Igor Pičulin
Vir: Zavod za gozdove Slovenije

Information support for game management in Slovenia

The web application provides various ways of access for the public and experts to a common database of game collection and serves as a synthetic data source and tool in the preparation of long-term and annual game management plans.

PLUS DE DéTAILS

DéFI CONCERNé

8. Autres

DOMAINE

Getsion forestière, sylviculture, services écosystémiques, résilience

TYPE DE SOLUTION

Plateforme de données, hubs de data, open data

MOTS-CLéS

game management

database

SOLUTION DIGITALE

Oui

INNOVATION

Oui

PAYS D'ORIGINE

Slovénie

ECHELLE D'APPLICATION

Nationale

DéBUT ET FIN D'ANNéE

--

INFORMATIONS DE CONTACT

PROPRIéTAIRE OU AUTEUR

Slovenian Forestry Institute

Slovenian Forestry Institute

tom.levanic@gozdis.si

http://oslis.gozdis.si/

RAPPORTEUR

Slovenian Forestry Institute

Polona Hafner

polona.hafner@gozdis.si

REFERENCES AND RESOURCES

SITE WEB PRINCIPAL

http://oslis.gozdis.si/

SITE WEB DU PROJET

--

RéFéRENCE DU PROJET

--

RESSOURCES

--

PROJET SOUS LEQUEL CETTE FICHE D'INFORMATION A éTé CRééE

Rosewood 4.0

DATE DE PUBLICATION

13 sep 2021

This project has received funding from the European Union's Horizon 2020 research and innovation programme under grant agreement No. 862681

A TOOL FROM ROSEWOOD 4.0, DESIGNED AND DEVELOPED BY