Virtual Forest 2.0



Virtual forest is an application, which can be used in participatory planning of land use, guidance of forest owners and for combining interests of different stakeholder groups concerning utilization of natural resources and areas.

Virtual forest 2.0 is a research and development project that has developed a digital application to enable the visualization of forest resources and spatial data in 3D. A virtual forest is software that can be utilized in participatory land use planning, advising forest owners, and taking into account the goals of user and interest groups in the areas.The virtual forest can be used to increase citizens' understanding of different forest management options and to illustrate the landscape effects of a forest plan. The virtual forest can be used to visualize the holdings of any forest owner, and the application is compatible with various information systems in the forest industry.The virtual forest 2.0 uses open QGIS geographic information system to generate changes in forest patterns or tree data, habitat data and terrain data in a virtual 3D-visualization. The free downloadable Virtual Forest 2.0 application was released in October 2020.

SZCZEGóŁY

POCHODZENIE SUROWCA DRZEWNEGO

--

RODZAJ SUROWCA DRZEWNEGO

--

RODZAJ DREWNA

Woodlands and forests

WPŁYW NA śRODOWISKO I BIORóżNORODNOśĆ

High, since the results of forestry operations can be demonstrated in the 3D forest enviroment

EFEKTY EKONOMICZNE

Positive

POTENCJAł W ZAKRESIE KOMERCJALIZACJI

--

HUB

Hub Północny

WPŁYW NA GOSPODARKę

Positive

WYMAGANA WIEDZA SPECJALISTYCZNA

Comprehensive database, coding skills, understanding of forestry processes.

POTENCJAł DLA MOBILIZACJI DREWNA

high

POTENCJAł DLA ZRóWNOWAżONEGO ROZWOJU - WARTOśĆ

Średnie

ŁATWOśĆ WDROżENIA

Requires IT skills

ŁATWOśĆ WDROżENIA - OCENA

--

KLUCZOWE WYMAGANIA

--

RODZAJ WYDARZENIA, W KTóRYM WYSTąPIłA DANA BPI

--

EFEKTY W ZAKRESIE ZATRUDNIENIA

Positive

KOSZT IMPLEMENTACJI (EURO - €)

--

WIęCEJ INFORMACJI

WYZWANIE

3. Aktywizacja prywatnych właścicieli lasu i kooperacyjne zarządzanie lasami

SŁOWA KLUCZOWE

virtual; application; visualization

KRAJ POCHODZENIA

Finlandia

DOMENA

Inwentaryzacja, ocena, monitoring zasobów

Własność, kooperacja

ROZWIąZANIE CYFROWE

Tak

SKALA APLIKACJI

Krajowa

RODZAJ ROZWIąZANIA

Modelowanie, systemy wspomagania decyzji, symulacja, optymalizacja

INNOWACJA

Tak

ROK ROZPOCZęCIA I ZAKOńCZENIA

2018 - 2020

DANE KONTAKTOWE

WłAśCICIEL LUB TWóRCA

Lapland University of Applied Sciences

Markus Korhonen

markus.korhonen@lapinamk.fi

https://www.lapinamk.fi/fi

OSOBA PRZYGOTOWUJąCA FISZKę

Lapland University of Applied Sciences

Merja Laajanen

merja.laajanen@lapinamk.fi

ŹRóDłA I MATERIAłY

STRONA INTERNETOWA

https://virtualforest2.wordpress.com/home/

STRONA INTERNETOWA PROJEKTU

https://virtualforest2.wordpress.com/fi/

PROJEKT

--

ZASOBY

--

LOGO DOBREJ PRAKTYKI

LOGO ORGANIZACJI

LAPIN AMK
Lapland University of Applied Sciences

PROJEKT, W RAMACH KTóREGO STWORZONA ZOSTAłA NINIEJSZA FISZKA

Rosewood 4.0

DATA PUBLIKACJI

12 sie 2021

This project has received funding from the European Union's Horizon 2020 research and innovation programme under grant agreement No. 862681

A TOOL FROM ROSEWOOD 4.0, DESIGNED AND DEVELOPED BY

cesefor
Centro de Servicios y Promoción Forestal y de su Industria de Castilla y León