

Virtual Forest 2.0



Virtual forest is an application, which can be used in participatory planning of land use, guidance of forest owners and for combining interests of different stakeholder groups concerning utilization of natural resources and areas.

Virtual forest 2.0 is a research and development project that has developed a digital application to enable the visualization of forest resources and spatial data in 3D. A virtual forest is software that can be utilized in participatory land use planning, advising forest owners, and taking into account the goals of user and interest groups in the areas. The virtual forest can be used to increase citizens' understanding of different forest management options and to illustrate the landscape effects of a forest plan. The virtual forest can be used to visualize the holdings of any forest owner, and the application is compatible with various information systems in the forest industry. The virtual forest 2.0 uses open QGIS geographic information system to generate changes in forest patterns or tree data, habitat data and terrain data in a virtual 3D-visualization. The free downloadable Virtual Forest 2.0 application was released in October 2020.

Подробиці

Походження деревини

--

Тип деревини

--

Тип деревини

Woodlands and forests

Вплив на навколишнє середовище та біорізноманіття

High, since the results of forestry operations can be demonstrated in the 3D forest environment

Вплив на створення прибутку

Positive

Потенціал для використання

--

Концентратор

Північний центр

Економічний вплив

Positive

Потреба в особливих знаннях

Comprehensive database, coding skills, understanding of forestry processes.

Потенціал для мобілізації

high

Потенціал для сталості - Цінність

Середній

Легкість впровадження

Requires IT skills

Легкість впровадження - Оцінка

--

Ключові передумови

--

Тип події, на якій було представлено цей BPI

--

Вплив на створення робочих місць

Positive

Витрати на впровадження (Євро - €)

--

Детальніше

Виклик вирішено	Домен	Тип рішення
3. Активізація приватних власників та кооперативне ведення лісового господарства	Інвентаризація, оцінка, моніторинг Власність, співпраця	Моделювання, DSS, симуляції, оптимізація
Ключові слова	Цифрові рішення	Інновація
virtual; application; visualization	так	Так
Країна походження	Масштаби застосування	Початок і кінець року
Фінляндія	Національний	2018 - 2020

Контактні дані

Власник або автор
Lapland University of Applied Sciences
Markus Korhonen
markus.korhonen@lapinamk.fi
<https://www.lapinamk.fi/fi>

Репортер
Lapland University of Applied Sciences
Merja Laajanen
merja.laajanen@lapinamk.fi

REFERENCES AND RESOURCES

Основний веб-сайт
<https://virtualforest2.wordpress.com/home/>
Веб-сайт проекту
<https://virtualforest2.wordpress.com/fi/>
Посилання на проект
--

Ресурси
--

Краща практика розроблена в рамках проекту
Rosewood 4.0

Дата публікації
12 сер 2021



This project has received funding from the European Union's Horizon
2020 research and innovation programme under grant agreement No.
862681

A TOOL FROM ROSEWOOD 4.0, DESIGNED AND DEVELOPED BY

